

**ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА СЕВАСТОПОЛЯ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА СЕВАСТОПОЛЯ  
«СЕВАСТОПОЛЬСКИЙ ТОРГОВО-ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ТЕХНИКУМ»**



**УТВЕРЖДЕНО**  
Приказом директора  
ГБОУПО «СТЭТ»  
от 06.09.2018 № 142/1-од

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об Олимпиаде по Информатике**  
**для школьников в ГБОУПО «СТЭТ»**  
**(предпрофессиональная подготовка)**

**Севастополь**  
**2018**

## 1. Общие положения

1.1 Олимпиада по Информатике (далее - Олимпиада) – это предпрофессиональная Олимпиада, которая предполагает творческое соревнование учеников 9-11 классов государственных бюджетных образовательных учреждений средних образовательных школ города Севастополя.

1.2 Олимпиада проводится с целью формирования у школьников интереса к изучению современных информационных технологий, выявления и поддержки одаренной молодежи, поиска будущих абитуриентов из числа школьников, желающих связать свое будущее с информационными дисциплинами.

1.3 Задачи Олимпиады:

– мотивировать учащихся к повышению собственного уровня информационной грамотности;

– пробудить интерес учащихся общеобразовательных учреждений к ИТ-образованию;

– содействовать более глубокому и прочному овладению обучающимися современными знаниями, умению находить решение в условиях поставленных задач;

– активизировать творческую деятельность преподавателей;

– подготовка учащихся к профессиональному самоопределению;

## 2. Руководство Олимпиадой

2.1. Руководство организацией и проведением Олимпиады осуществляет цикловая комиссия информационных дисциплин.

2.2. Цикловая комиссия:

– обеспечивает организацию и проведение Олимпиады;

– обеспечивает участников необходимыми информационными материалами;

– анализирует и контролирует ход проведения Олимпиады;

– подводит итоги Олимпиады;

– осуществляет награждение победителей Олимпиады;

– готовит информацию по результатам проведения Олимпиады с целью обобщения и распространения полученного опыта.

2.3. Для организации и проведения Олимпиады создается оргкомитет в составе:

– заместитель директора по УВР;

– методист техникума;

– председатель цикловой комиссии информационных дисциплин;

– преподаватели-предметники.

2.4 Оргкомитет:

– разрабатывает Положение о проведении Олимпиады;

- обеспечивает проведение Олимпиады в срок, определенный графиком проведения олимпиад;
- разрабатывает конкурсные задания и критерии оценивания их выполнения;
- проверяет работы участников и определяет победителей Олимпиады;
- анализирует качество выполнения школьниками заданий, выявляет характерные ошибки и оценивает уровень подготовки учеников к соответствующей Олимпиаде;
- составляет отчет о проведении Олимпиады;
- организует и проводит награждение победителей Олимпиады;
- способствует освещению результатов Олимпиады.

### **3. Порядок организации и проведения Олимпиады**

3.1. Принять участие в Олимпиаде может любой учащийся 9-11 классов школ г. Севастополя без предварительного отбора.

3.2. Участие в Олимпиаде является добровольным.

3.3. Сроки проведения Олимпиады устанавливаются оргкомитетом цикловой комиссии и публикуются на сайте ГБОУПО «СТЭТ».

3.4. Проведение Олимпиады предусматривает следующий порядок:

- регистрация участников Олимпиады;
- выполнение заданий Олимпиады;
- оценка результатов и подведение итогов Олимпиады;
- награждение победителей Олимпиады.

3.5. Участники Олимпиады получают олимпиадные задания, разработанные членами цикловой комиссии информационных дисциплин и преподавателями-предметниками, и выполняют их.

### **4. Требования к выполнению заданий Олимпиады**

4.1. Задания для олимпиады по информатике подбираются таким образом, чтобы для их решения не требовалось специальных знаний, выходящих за рамки стандартного школьного курса.

4.2. В Олимпиаде предусмотрено 2 группы заданий:

- Первая группа заданий состоит из 10 примеров на перевод чисел в различные системы счисления.

- Вторая группа заданий состоит из 5 задач, решение которых необходимо представить в виде блок-схемы.

4.4. При решении задач обучающимся необходимо продемонстрировать умения по составлению блок-схем алгоритмов разного типа.

- Задача №1 является обратной, т.к. в ней представлена готовая блок-схема и заданы условия задачи, необходимо определить результат работы алгоритма.

- Задание №2 предусматривает решение задачи при помощи линейного алгоритма.

– В задачах №3 и №4 необходимо составить блок-схему для циклического алгоритма.

– В задаче № 5 решение предполагает составление разветвляющегося алгоритма в виде блок-схемы.

4.5. Общее время для проведения олимпиады 2 академических часа (1 час 35 минут).

4.6. Оценивание результатов олимпиады:

– При решении первой группы заданий за каждый правильно решённый пример участнику присваивается 2 балла. В общем за первое задание можно заработать 20 баллов.

– При решении второй группы заданий оценивание производится следующим образом:

Задача 1 – 1 балл

Задача 2 – 1 балл

Задача 3 – 2 балла

Задача 4 – 3 балла

Задача 5 – 2 балла

Всего за решение задач можно получить 9 баллов

– После выполнения заданий Олимпиады участник, заработавший максимальное количество баллов – 29, занимает первое место. Результаты всех участников выстраиваются в рейтинговую таблицу. Три наибольших результата займут первые три места. Если участники зарабатывают равное количество баллов, то они делят призовое место.

## **5. Порядок награждения участников и организаторов олимпиады**

5.1. Школьники – участники Олимпиады, занявшие первое, второе, третье места, награждаются дипломами I, II, III степеней соответственно.

5.2. Оргкомитет может поощрять школьников, занявших призовые места.

СОГЛАСОВАНО

на заседании методического совета

Протокол № 1

от « 06 » 09 20 18 г.

Председатель: М.С. Хаецкая М.С. Хаецкая